

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan pengolahan data dan analisis data melalui prosedur statistika maka kesimpulan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Model *pembelajaran TGfU* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap hasil bermain bolavoli di SMA Yadika Cicalengka.
2. Model *pembelajaran Konvensional* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap hasil bermain bolavoli di SMA Yadika Cicalengka.
3. Model *pembelajaran TGfU* memberikan pengaruh yang lebih baik dibandingkan dengan model konvensional terhadap hasil bermain bolavoli. Dalam hal ini, *model pembelajaran TGfU* sebagai ilmu baru yang mempunyai tujuan untuk meningkatkan keterampilan melalui pemecahan masalah dan kesadaran taktis dalam permainan bolavoli.

#### B. Saran-saran

Saran-saran yang dapat penulis kemukakan adalah sebagai berikut:

1. Bagi para guru pendidikan jasmani, disarankan dalam pembelajaran keterampilan bermain bolavoli sebaiknya menggunakan pembelajaran TGfU. Hal ini dikarenakan pembelajaran TGfU dalam pelaksanaannya terlebih dahulu diberikan penjelasan mengenai permainan yang akan diberikan dengan mengklasifikasikan cara permainannya dengan mengembangkan pendekatan taktis siswa. Setelah itu dilanjutkan dengan mengembangkan kemampuan penampilan siswa memadukan pengetahuan taktis dan keterampilannya
2. Pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran TGfU dapat diterapkan pada proses pembelajaran pendidikan jasmani, khususnya bola voli, dikarenakan model ini membantu mengembangkan, meningkatkan,

Heri Riswanto, 2015

**PENGARUH PEMBELAJARAN TEACHING GAME FOR UNDERSTANDING (TGfU) TERHADAP HASIL BERMAIN BOLAVOLI**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

dan dapat menghasilkan efek yang sangat positif terhadap hasil keterampilan bermain bola voli.